VR på Verdenstræet er en aktivitet, hvor gaming og bevægelse er tænkt som en fusion. Børnene skal ikke ”bare sidde stille”, for aktiviteten er centreret om spil, som udfordrer ens koordinationsevne, kropslige beherskelse og giver eventyrlige sanseoplevelser.

Med tanke for udstyrets vægt og hvad børn i indskolingsalderen rent fysisk kan klare, er deres ”ture” ikke længere end 7 minutter – og de må kun prøve én gang om ugen.

Der er planlagt specielt fokus på børn, som kan have svært ved at finde deres plads i det større fællesskab, og de kan for det meste komme lidt foran i køen (eller måske få lidt flere points, end de egentlig har fået). Vi har set en effekt i status og selvværd, når man præsterer højt, eller laver sjove ting i restauranten, og et godt miljø om det at få færre points end de store – for så kan man få hjælp og tricks af andre børn til at blive ”bedre”.

Så kort fortalt er VR tænkt som gaming, med fokus på bevægelse og samvær, hvor individer kan blive løftet af fællesskabet.

Ift. PEGI-reglerne, så er det umiddelbart kun Minecraft og Brawlhalla, som majbørnene har mulighed for at kigge på, hvor anbefalingen er 7+, og de må kun spille spil, som er PEGI 0 eller 3.
Når majbørnene kigger på Minecraft er det kun når der bliver spillet ”kreativt”, hvor der ikke er monstre, og det kun drejer sig om at bygge.
Ift. Brawlhalla, så er ratingen også 7, fordi man kan spille online og fordi der er tegneserie-agtig vold med i spillet (på samme måde som PEGI 7-tegnefilm som Junglebogen, Toy Story, Frost og Lilo & Stitch.) Spillet bliver brugt som et holdspil, hvor samarbejde og taktik er i hovedsædet, præcist som i sportspil som f.eks. Fifa (EAFC).

Alle vores digitale tilbud er planlagt ud fra pædagogiske overvejelser, hvor fællesskab, inklusion og digital dannelse er selvfølgelige faktorer. I konsolrummet må man ikke kigge på, mens det ikke er ens tid (medmindre at den voksne i rummet vurderer at det kan være gavnligt for de enkelte børn). I spilaktiviteterne, som foregår i Fordybelseslokalerne, er det de færreste børn, som kigger på mere end en times tid, og de få som gør, er deltagende i aktivitetens fællesskab, inklusion og udvikling.

Vh.

Medieteamet på KKFO’en Verdenstræet.